



Grégoire Launay- - Bécue

Étudiant Entrepreneur

Étudiant passionné d'informatique et entrepreneur, doté d'un esprit compétitif et collaboratif aiguisé par une pratique sportive à haut niveau. Expérimenté en gestion de projets innovants, je suis rigoureux, curieux et exigeant, avec le souci constant de progresser dans mes projets comme dans ma vie personnelle. Je recherche actuellement une alternance Full Stack pour ma 1re année de Master MIAGE.

Expérience Professionnelle

Développeur Full Stack & DevOps

2023 / Actuel - Linventif (SNEE)

Création de Gmod Integration, une plateforme SaaS connectant les serveurs de jeu Garry's Mod aux communautés Discord. Adoptée par plus de 950 communautés et 200 000 utilisateurs, cette solution tout-en-un intègre la synchronisation du chat en temps réel, des statistiques de joueurs, un système de confiance (trust factor), ainsi qu'un panel d'administration web complet pour la gestion et le suivi des utilisateurs et des serveurs. Le projet repose sur un modèle freemium, avec des options premium conçues pour répondre à des besoins variés, tout en garantissant performance et sécurité.

Stage Développeur Full Stack & DevOps

2025 - 16 semaines - Linventif / Université de Lille (SNEE)

Refonte complète du SaaS Discord Integration, évolution de Gmod Integration, avec déploiement sur Kubernetes (K8s) et infrastructure as code via Terraform et Ansible. Réarchitecture des modules serveur en Lua, du back-end et front-end en TypeScript fortement typé avec Zod. Intégration du WebSocket en complément de l'API HTTP, permettant d'éviter la réauthentification à chaque requête. Développement de nouvelles applications pour le panel web, dont un explorateur de serveurs par tags.

Stage Développeur Full Stack

2024 - 10 semaines - Illusion 3D

Participation au développement d'Allocola chez Illusion 3D, un éditeur web de scènes 3D pour la réalité virtuelle et augmentée. J'ai débuté par la création d'extensions (undo/redo, snapping, export JSON), puis automatisé le pipeline de baking des scènes 3D. Ce processus consistait à exporter les scènes, les importer dans les moteurs de rendu Blender et Unreal Engine, puis à générer un rendu avec RTX, permettant ainsi d'obtenir des scènes réalistes sans nécessiter de ressources importantes. Cela a généré un gain de temps et financier pour l'ensemble des collaborateurs.

Formation Académique

Université Toulouse Capitole

2025 / 2027 **Master MIAGE (Methodes Informatiques Appliquées a la Gestion des Entreprises)**

Université de Lille

2022 / 2025 **BUT Informatique, Réalisation d'Applications**

2022 / 2024 **DUT Informatique, Réalisation d'Applications**

Lycée César Baggio Lille

2019 / 2022 **Baccalauréat Technologique avec Mention**

Statut et Certifications

2024 / 2025 **Statut National Étudiant-Entrepreneur (SNEE)**

2023 **Postman Student API Expert**

Centres d'Intérêt

Sports : Escalade (14 ans), Tir sportif (4 ans), Plongée (4 ans), Canyoning (1 an), Savate (1 an) **Autres centres d'intérêt :** Scoutisme, électronique, cybersécurité, architecture, modélisation 3D

Informations Personnelles

Telephone

+33 6 72 76 30 80

Email

contact@gregoire-becue.me

Portfolio (+100 Projets)

gregoire-becue.me

Compétences Technique

Langages

Java, TypeScript / JavaScript, Lua, SQL

Bases de Données

Redis, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, MinIO / S3

Frameworks

React, SolidJS, Spring Boot, Node.js, discord.js

Infrastructure

Kubernetes, Docker, Linux, Cloudflare, Terraform, Ansible, CI/CD GitHub / GitLab, Proxmox

Méthodologies

Gantt, Scrum, Kanban

Compétences Humaines

Autodidacte

Vulgarisation

Présentation

Planification

Langues

Français

Langue Maternelle

Anglais

B2 – TOEIC : 920



Grégoire Launay-- Bécue

Étudiant Entrepreneur

Passionate computer science student and entrepreneur with a strong competitive and collaborative mindset honed through high-level sports. Experienced in managing innovative projects, I'm rigorous, curious, and driven by continuous improvement—both personally and professionally. Currently seeking a Full Stack work-study position for the first year of my MIAGE Master's degree

Contact Information

Phone

+33 6 72 76 30 80

Email

contact@gregoire-becue.me

Portfolio (+100 Projects)

gregoire-becue.me

Technical Skills

Languages

Java, TypeScript / JavaScript,
Lua, SQL

Databases

Redis, PostgreSQL, MySQL,
MongoDB, MinIO / S3

Frameworks

React, SolidJS, Spring Boot,
Node.js, discord.js

Infrastructure

Kubernetes, Docker, Linux,
Cloudflare, Terraform, Ansible,
CI/CD GitHub / GitLab, Proxmox

Methodologies

Gantt, Scrum, Kanban

Soft Skills

Self-taught

Science communication

Public speaking

Project planning

Languages

French

Native speaker

English

B2 – TOEIC : 920

Work Experience

Full Stack & DevOps Developer

2023 / Present - Linventif (SNEE)

Creation of Gmod Integration, a SaaS platform connecting Garry's Mod game servers to Discord communities. Adopted by over 950 communities and 200,000 users, this all-in-one solution features real-time chat synchronization, player statistics, a trust factor system, and a full-featured web admin panel for managing users and servers. The project follows a freemium model with premium features tailored to varied needs, ensuring both performance and security.

Full Stack & DevOps Intern

2025 - 16 weeks - Linventif / University of Lille (SNEE)

Full redesign of the Discord Integration SaaS, building on Gmod Integration, with deployment on Kubernetes (K8s) and infrastructure as code using Terraform and Ansible. Re-architecture of Lua server modules, backend and frontend in strongly typed TypeScript using Zod. Added WebSocket communication alongside the HTTP API to avoid repeated re-authentication. Developed new panel features, including a server tag explorer.

Full Stack Intern

2024 - 10 weeks | Illusion 3D

Contributed to the development of Allocola, a web-based editor for 3D scenes in virtual and augmented reality. Started by implementing features like undo/redo, snapping, and JSON export. Then automated the 3D scene baking pipeline: exporting scenes, importing them into Blender and Unreal Engine, and rendering them using RTX. This produced photorealistic results without high-performance hardware, saving both time and resources for the team.

Academic Background

University of Toulouse Capitole

2025 / 2027 **Master's in MIAGE (Computer Methods Applied to Business Management)**

University of Lille

2022 / 2025 **BUT in Computer Science – Application Development**

2022 / 2024 **DUT in Computer Science – Application Development**

Lycée César Baggio Lille

2019 / 2022 **Technological Baccalaureate with Honors**

Certifications & Status

2024 / 2025 **National Student-Entrepreneur Status (SNEE)**

2023 **Postman Student API Expert**

Interests

Sports: Rock Climbing (14 years), Sport Shooting (4 years), Scuba Diving (4 years), Canyoning (1 year), Savate Boxing (1 year) **Other interests:** Scouting, Electronics, Cybersecurity, Architecture, 3D Modeling