FR



Informations Personnelles

Téléphone

+33 6 72 76 30 80

Email

contact@gregoire-becue.me

Portfolio (+ 150 projets)

gregoire-becue.me

Compétences Technique

Langages

Java, Lua, TypeScript, JavaScript, Python

Databases

Redis, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, MinIO, s3

Frameworks & Outils

React, SolidJS, Prisma, Node.js, Spring

Infrastructure & DevOps

Kubernetes, Docker, Linux, Cloudflare, Sentry, Ansible, AWS, GCP, Proxmox, Terraform

Methodologies

Gantt, Scrum, Kanban, Agile

Compétences Humaines

Humour
Vulgarisation
Planification

Certifications

Premiers Secours en Santé Mentale
Premiers Secours Citoyen
Statut National Étudiant Entrepreneur
Permis A2, B

Langues

Français - Langue Maternelle
Anglais - B2 / TOEIC : 920

Ingénieur Logiciel

Grégoire Launay--Bécue

Étudiant passionné d'informatique et entrepreneur, doté d'un esprit compétitif et collaboratif nourri par la pratique sportive. Curieux et pluridisciplinaire, je cherche à acquérir une compréhension large des domaines, tout en développant une expertise approfondie dans certains axes stratégiques.

Formation Académique

Université Toulouse Capitole

2025 - 2027 **Master MIAGE**, IPM Ingénierie des Processus Métiers
2026 - 2027 **D2E**, Diplôme d'Étudiant Entrepreneur

Université de Lille

2022 - 2025 **BUT Informatique**, Réalisation d'Applications
2022 - 2024 **DUT Informatique**, Réalisation d'Applications

Expérience Professionnelle

Stage - Ingénieur Logiciel - IA (Voix & NLP)

2026 - 16 semaines - **OVHcloud**

Conception et développement d'un agent conversationnel IA intégré à une offre VoIP. Construction d'une stack IA complète (STT, LLM, TTS) pour automatiser la gestion d'appels (accueil, routage, prise de rendez-vous). Benchmark, intégration et orchestration de solutions IA et du protocole MCP. Amélioration de l'expérience client via un agent vocal autonome.

Stage - Ingénieur Logiciel - Architectural

2025 - 16 semaines - **Linventif / Université de Lille**

Architecture du SaaS Gmod Integration sous Kubernetes (K8s). Mise en place de l'infrastructure as code avec Terraform et Ansible. Réarchitecture backend/frontend en TypeScript fortement typé (Zod). Intégration WebSocket pour réduire la latence et les appels HTTP.

Stage - Ingénieur Logiciel - CICD

2024 - 10 semaines - **Illusion 3D**

Développement de fonctionnalités pour un éditeur web de scènes 3D (VR/AR). Implémentation d'outils d'édition : undo/redo, snapping, export JSON. Automatisation du pipeline de baking via Blender et Unreal Engine. Optimisation des coûts et performances de rendu (RTX).

Expérience Entrepreneuriale

Voice Transcript - SaaS IA (Voix & NLP)

2026 - Actuel - En Dev

SaaS de transcription et d'analyse des communications vocales pour communautés de jeux. Capture et transformation en temps réel des échanges audio en texte. Analyse comportementale et détection de toxicité via modèles IA. Automatisation des actions de modération (signalement, mute, ban).

Gmod Integration - SaaS Gaming

2023 - Actuel - 300k Utilisateurs

SaaS reliant serveurs Garry's Mod et communautés Discord (1 100 serveurs, 300 000 utilisateurs). Synchronisation temps réel des échanges (chat, événements, données joueurs). Collecte et exploitation de statistiques (activité, trust factor, modération). Interface web d'administration centralisée avec modèle freemium.

Centres d'Intérêt

Moto, Parachutisme, Escalade, Savate Boxe Française, Tir Sportif
Cyber Sécurité, E2EE, Data Privacy, Zero Trust, IA, Souveraineté